

2025年度

ラインジャッジ マニュアル

2025年3月20日 発行

公益財団法人日本バレーボール協会

審判規則委員会 指導部

『ラインジャッジの責務』

1. 試合前

(1) 試合開始 1 時間 3 0 分前までには、競技場に集合する。

(2) 競技場に集合したら、コート等の設営や試合に必要な用具等のチェックに積極的に協力する。

(3) 試合 6 0 分前にレフェリーミーティングが行われるので、ファーストレフェリー、セカンドレフェリー、スコアラー、アシスタントスコアラー、ボールリトリバー、モッパ―と綿密に打ち合わせを行う。

(4) レフェリーミーティングには、レフェリーウェアで参加すること。胸には自分の公認された資格のワッペンを付ける。

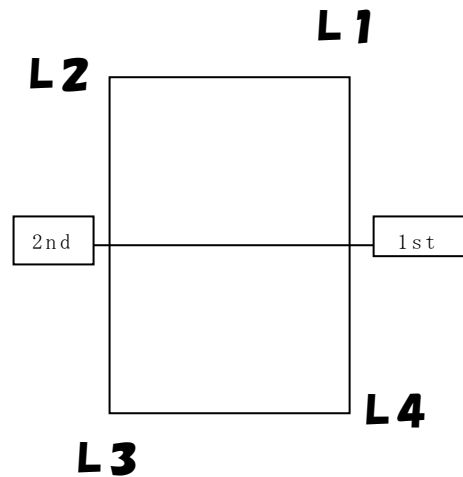
(5) レフェリーミーティングの前にラインジャッジは、誰がどのラインを担当するのか、また試合中のいろいろと起こるケースに対してどのような動き方をしたらいいのか、どのようにお互いに協力をしていくのかを事前に打ち合わせをしておくこと。特に、ファーストレフェリーに見えにくい所や、アンテナ外通過、フライングレシーブで床にボールが落ちたかどうか、ブロッカーやレシーバーのボールコンタクトがあった際の出し方等をよく打ち合わせておくとよい。

(6) フラグの点検をする。

(7) 試合開始 3 0 分前には、スコアラーズテーブル後方に集合する。

(8) 公式ウォームアップ中、担当ラインの延長線上で、目慣らしをする
とよい。

(9) 公式ウォームアップが終了したら、担当の位置につき、ネットやアンテナが正しい位置に取りついているかどうかチェックする。特にアンテナの取り付け位置については、ゲーム中でも十分注意する。



《図 1》

2. 試合中

(1) ラインジャッジの位置

- ① 自分の担当するラインの想像延長線上でコート各コーナーから2 m 離れ，ラインを身体を中心に置き，視線はライン上に置くようにしてフリーゾーン内に立つ。エンドラインはライトサイドのコーナーから「L 2」・「L 4」が，サイドラインはレフトサイドのコーナーから「L 1」・「L 3」が統御する。(図 1)
- ② レフトサイドからのサービスの時は，サーバーの妨害にならないように，サイドラインの延長線上，サーバーの後方に移動し位置する。その際，サーバーのフットフォルトの有無に注意するため，横には開かない。

(2) ラインジャッジのフラッグシグナル

- ① 起きた反則を確実に判定し，速やかにフラッグシグナルを示す。ファーストレフェリーは，そのシグナルを確認して最終判定を示す。
- ② フラッグのポールに人差し指を添えてポールを握り，ひじが曲がらないようにまっすぐにフラッグを出す。まず構えた姿勢で判定を行い，すばやく姿勢を正してフラッグシグナルを示す。
- ③ 姿勢については，アウトオブプレー時は自然体でリラックスして立つ。また，サーバーがボールを打ってから，移動しやすい低い姿勢をとり，目の位置を下げ，身体（腰）でボールを追う。目の位置が高いとボールを上から見ることになり，ボールと床の接点が死角となり，ボールがラインにふれているか明瞭に判定できない。低い姿勢が必要なときとそうでないときの区別をつける。サーバーがサービスゾーン後方から打つ時は，サーバー側のエンドライン担当のラインジャッジは，低い姿勢をとる必要はない。
- ④ フラッグシグナル（ボールイン，ボールアウト，ボールコンタクト，サーバーのフットフォルト等）のみ使用し，それをしばらくの間続けなければならない。
- ⑤ フラッグシグナルを出す場合（ライン判定をしっかりとってから），身体とフラッグはラインに向け，顔だけをファーストレフェリーの方に向けて目をあわせ判定を伝えることが，お互いの信頼関係を保つ上でも非常に大切である。

3. 試合後

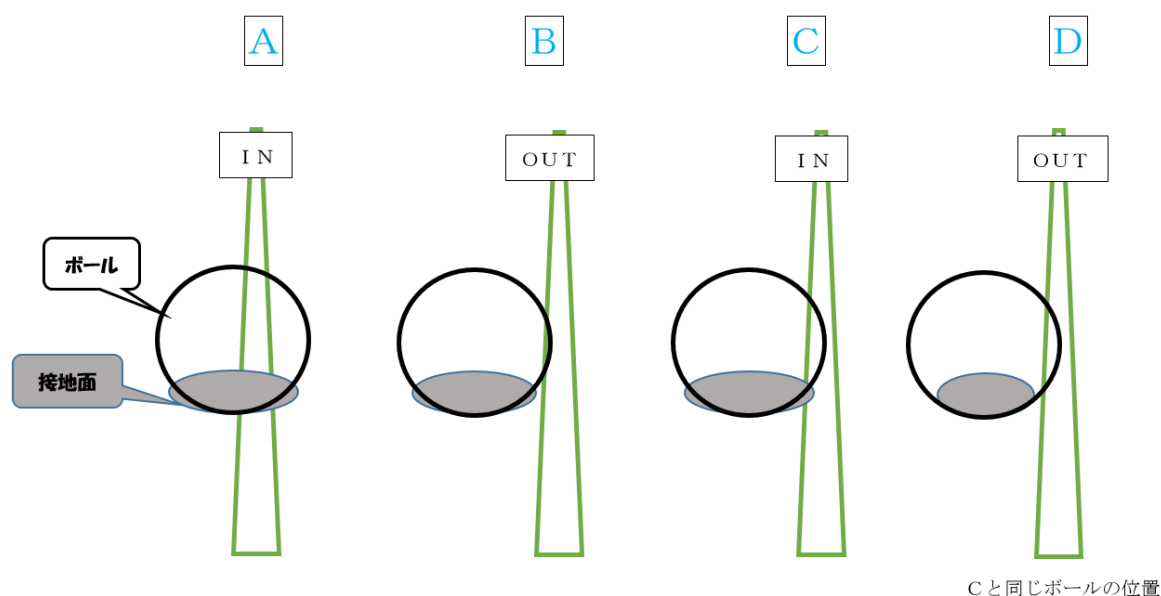
- (1) 試合が終了したら、スコアラーズテーブルの後方に集合し、ファーストレフェリー、セカンドレフェリー、スコアラー、アシスタントスコアラーと握手をする。
- (2) レフェリールームでファーストレフェリー・セカンドレフェリーからアドバイスを受けると良い。
- (3) 審判委員長より試合全体を通してのラインジャッジの任務についてアドバイスを受けると良い。
- (4) 最後にお互いにディスカッションをする。

『ラインジャッジの判定の仕方』

1. ラインに関する判定(ボールイン, ボールアウト)

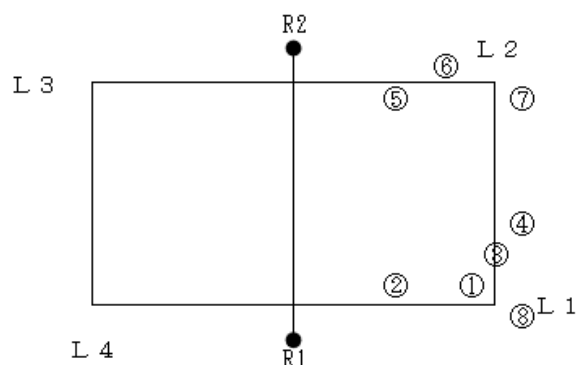
- (1) ボールがライン付近に落下した場合は、そのラインを担当するラインジャッジだけがシグナルを出す。(1人1線が原則で「ボールイン」はライン2m以内とする)。各コーナーのコートに落ちた場合は2人のラインジャッジがシグナルを出す。《下図3参照》
- (2) ボールがインか、アウトかボールコンタクトかの判定は、速やかにシグナルを示さなければならないので、判定は躊躇してはいけない。シグナルが遅れると選手がアピールをする原因となる。
- (3) イン, アウトの判定は、最初はボールを見て、ボールが床近くに来たらボールから目を離し、ラインを見て判定をする。

《図2》『ボールと床の接点』 ※ラインの右側がコート



Cと同じボールの位置

《図3》『コーナーのボールイン, ボールアウトの判定』

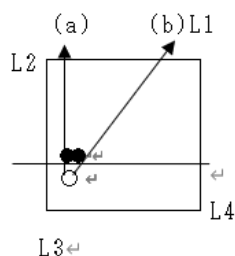


- | | |
|------|-------------------------------|
| ボール① | L 1, L 2 が判定
(コーナー 2 m 以内) |
| ボール② | L 1 が判定 |
| ボール③ | L 2 が判定 |
| ボール④ | L 2 が判定 |
| ボール⑤ | L 3 が判定 |
| ボール⑥ | L 3 が判定 |
| ボール⑦ | L 2 が判定 |
| ボール⑧ | L 1, L 2 が判定 |

2. ボールコンタクトの判定

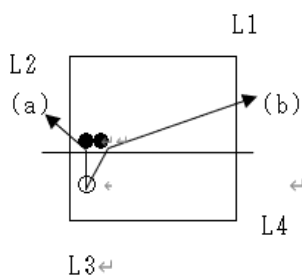
- (1) ボールコンタクトを認めた場合は、フラッグをあごの下でやや高めに旗を立てて旗の先を別の手で触れる。スパイクボールがコート内に落ちた場合は、ボールインのフラッグシグナルを出す。
- (2) ラインジャッジの任務は、まずライン判定である。ブロックのボールコンタクトに集中しすぎることなく、ボールより先にラインに目をやり、正確に担当ラインの判定を行う。
- (3) レシーバーにボールが触れコート外に出た場合は、担当ラインとレシービングサイドのラインジャッジがボールコンタクトを示す。
- (4) ボールがブロッカーに触れコート外に出たことが明らかな場合は、レシービングサイドのラインジャッジと担当ラインのラインジャッジのみがボールコンタクトを示す。
またスライスタッチでブロッカーにボールが触れコート外に出た場合は、ボールのコースによって、下記の要領で担当ラインジャッジがフラッグシグナルを示す。

① ボールがブロッカーに触れてエンドライン外後方に出た場合



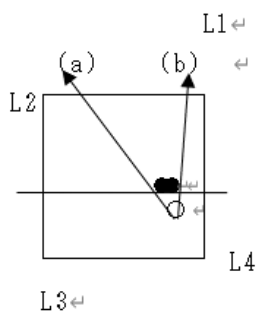
- (a) L1, L2, L3がボールコンタクトのフラッグシグナルを示す。
(b) L1, L2, L3がボールコンタクトのフラッグシグナルを示す。

② ボールがブロッカーに触れてサイドライン外後方に出た場合



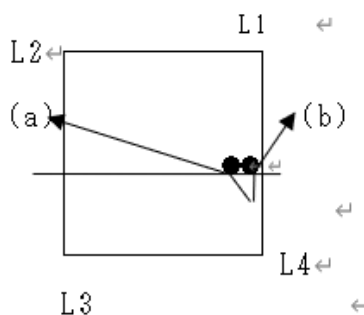
- (a) L1, L2, L3がボールコンタクトのフラッグシグナルを示す。
(b) L1, L2, L3がボールコンタクトのフラッグシグナルを示す。

③ ボールがブロッカーに触れてエンドライン外後方に出た場合



- (a) L1, L2, L4がボールコンタクトのフラッグシグナルを示す。
(b) L1, L2, L4がボールコンタクトのフラッグシグナルを示す。

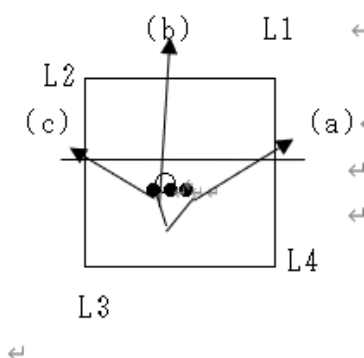
④ ボールがブロッカーに触れてサイドライン外後方に出た場合



(a) L1, L2, L3, L4がボールコンタクトのフラッグシグナルを示す。

(b) L1, L2, L4がボールコンタクトのフラッグシグナルを示す。

⑤ コート中央からのボールがブロッカーに触れてコート外に出た場合



(a) L1, L2, L4 がボールコンタクトのフラッグシグナルを示す。

(b) L1, L2, L3, L4がボールコンタクトのフラッグシグナルを示す。

(c) L1, L2, L3がボールコンタクトのフラッグシグナルを示す。

3. ボールが床に触れたかどうかの判定

(1) パンケーキのプレーで、自コートの床にボールが触れたことが確認できた場合は、ラインジャッジがシグナルを示す。

(2) フラッグシグナルは、ボールインのフラッグシグナルではなく、身体の前で、2・3回床をたたきシグナルで示す。

4. サーバーのフットフォルトの判定

(1) サーブを打つ瞬間の足の位置、及びジャンプサーブなどで踏切る足の位置がサービスゾーン外やコート内であれば反則となる。その判定はエンドライン担当のラインジャッジが判定し、サイドライン側であればサイドライン担当のラインジャッジが判定をする。

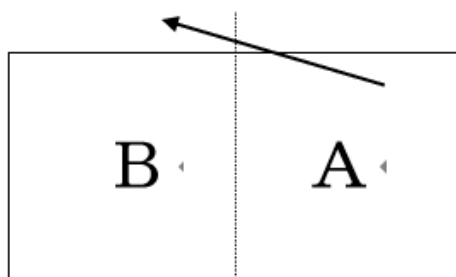
(2) フラッグシグナルは、頭上で旗を左右に1往復振り、片方の手でラインを指す。

5. アンテナ付近を通過したボールの判定

アンテナ付近をボールが通過する場合は、そのコースに対応するラインジャッジが、判定をするのが望ましい。その際、自分が担当するラインの判定に支障のない範囲（1，2歩）で動いて、ボールとアンテナの位置を確認し判定を行う。

（1）許容空間外（アンテナの外側または上方）を通過した場合

① ボールがフリーゾーンやフリーゾーン外に落ちたとき。



a：チームの1回目の接触後の場合

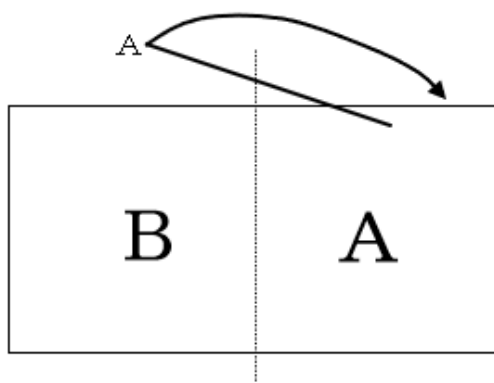
ファーストレフェリー：	落ちた瞬間にホイッスルをする。
セカンドレフェリー：	ホイッスルをしない。
ラインジャッジ：	落ちた瞬間に「アウト」を示す。

b：サービスボールまたはチームの2・3回目の接触後の場合

ファーストレフェリー：	ネットの垂直面を通過した瞬間に ホイッスルをする。
セカンドレフェリー：	〃
ラインジャッジ：	ネットの垂直面を通過した瞬間に「アウト」を示す。

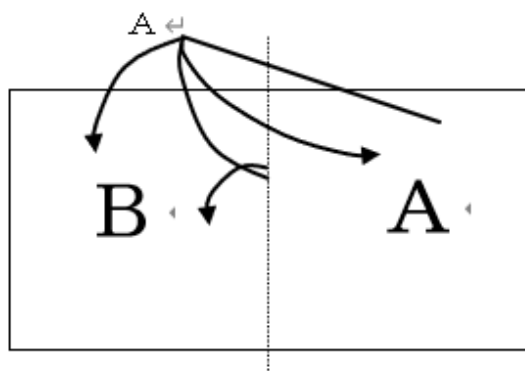
② Aの選手がボールに触れたとき。

a：許容空間外を通過してボールを取り戻したとき



ファーストレフェリー：	ホイッスルをしないでラリーを続 行する。
セカンドレフェリー：	〃
ラインジャッジ：	フラッグシグナルは示さない。

b : ボールが許容空間内を通過したとき。また，ボールがアンテナの内側のネットに触れたり，床に触れたりしたとき。



ファーストレフェリー：サイドライン上を完全に通過した瞬間にホイッスルをする。

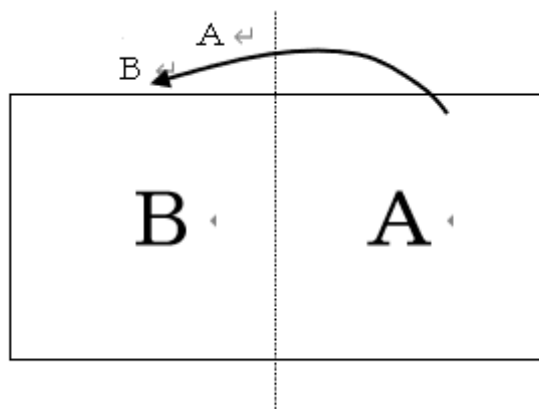
セカンドレフェリー：

〃

ラインジャッジ：サイドライン上を完全に通過した瞬間にフラッグを振る。(一往復)

③ ボールがアンテナの真上や外側を通過してBチームの選手に触れたとき。

a : Aチームの選手がボールを追いかけている場合，Bチームの選手のインターフェアとなる。

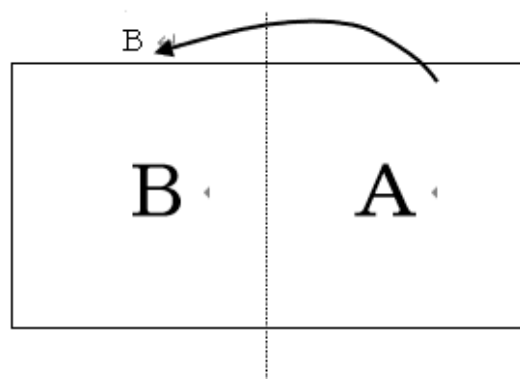


ファーストレフェリー：Bチームの選手がボールに触れた瞬間にホイッスルをする。

セカンドレフェリー：ホイッスルをしない。

ラインジャッジ：Bチームの選手がボールに触れた瞬間にフラッグを振る。(一往復)

b : Aチームの選手がボールを追いかけていない場合



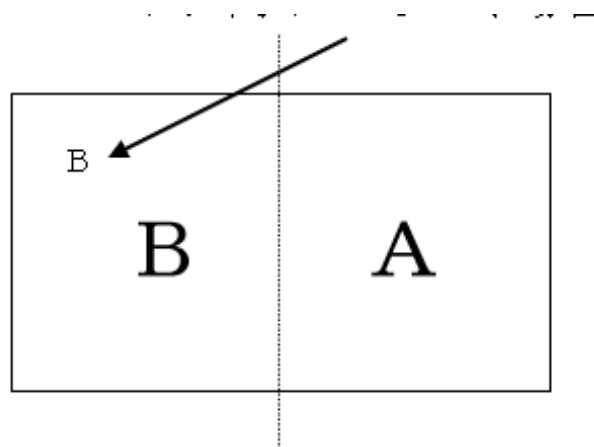
ファーストレフェリー：Bチームの選手がボールに触れた瞬間にホイッスルをして，Aチームのアンテナ外通過でボールアウト。

セカンドレフェリー：

〃

ラインジャッジ：フラッグを振る。（一往復）

（２） Aチームのフリーゾーンから許容空間外（アンテナ上方を含む）を
通ってBチームのコートに向かっていく場合。



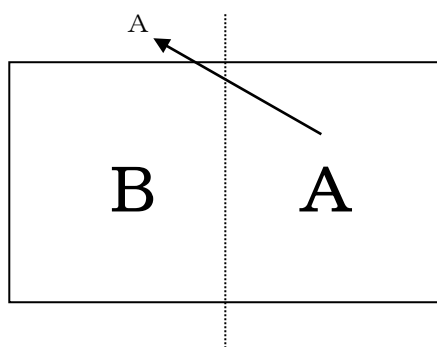
ファーストレフェリー：ネットの垂直面を通過した瞬間にホイッスルをする。

セカンドレフェリー：

〃

ラインジャッジ：ネットの垂直面を通過した瞬間に「アウト」を示すか場合によっては，フラッグを振る。

- (3) Aチームのコートから許容空間を通過してBチームのフリーゾーンに向かって行く場合。



a : Aチームの選手がボールに触れたとき。

ファーストレフェリー：触れた瞬間にホイッスルをする。

セカンドレフェリー： //

ラインジャッジ：触れた瞬間にそのコースのラインジャッジがフラッグを振る。(一往復)

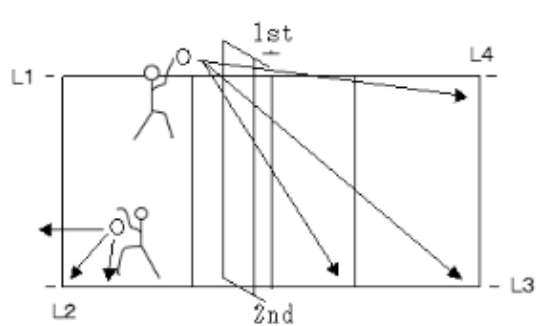
6. トレーニングマニュアル

- (1) レシーブボールが床に触れたかどうか

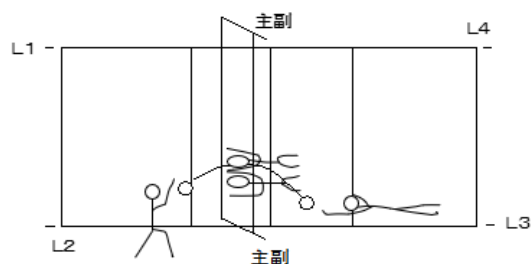
- ① ファーストレフェリー・セカンドレフェリーのアシストをしなければいけないので、低い姿勢でボールと床面との接点を見る。ボールが床面に触れた瞬間にフラッグシグナルを出す。
- ② タイミングが遅れ躊躇すると、選手のアピールのもとになるので十分注意すること。

★ライン判定

- a サイド，エンドラインにぎりぎりに打つ
- b コーナー(1m 以内) に打つ
- c 選手でボールが見えない時の判定



★床に落ちたボールの判定



a フェイントボール・tip playをフライングレシーブで手の甲でボールを上げる。

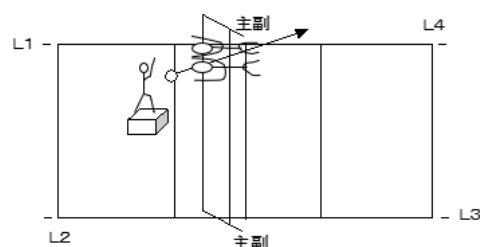
b ブロックカバーのプレイヤーの陰になってプレーが見えないケース。

(2) アンテナ付近をボールが通過する場合について

- ① 確認できたラインジャッジのみがシグナルを出す。
- ② ネット幅 1 m の間のアンテナに当たった時は，一番見やすい位置にいるラインジャッジが判定すべきである。

★ボールがアンテナに当たるケース

★ブロッカーがアンテナに触れるケース



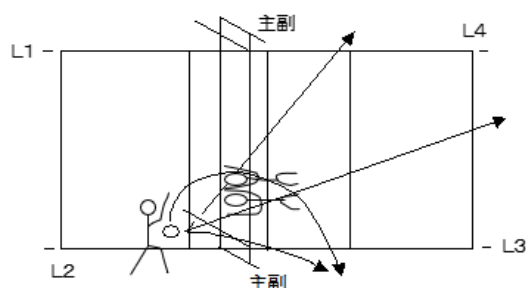
a 台上よりスパイクを打つ。

b アンテナぎりぎりに打つ。

c アンテナ外を通過するボールを取り戻すケース

★アンテナ外通過ボールを色々な角度から取り戻す。

★ボールの角度によって，どのラインジャッジがライン判定をおろそかにしないで，どのように動いたらいいのかを確認する。



※ ラインジャッジの動きに十分注意すること。ボールのコースに入るために，極端に動いてライン判定がおろそかになったり，またコースに入らないで判定すると不信感をもたれたりするので動く範囲を十分に確認する必要がある。

※ 取り戻されたボールが許容空間内を通過した場合は，フラッグを左右に振る。

(3) ブロッカーとレシーバーのボールコンタクトについて

- ① 特にブロッカーの上（指）をかすっていくケースや左右をかすっていくケースは、ファーストレフェリー・セカンドレフェリーからは非常に見にくいケースもあるので、原則的にはレシーブ側の2人のラインジャッジがフラッグシグナルを送る。しかし4人のラインジャッジが明らかにボールコンタクトを確認できた場合は確認したラインジャッジが、ボールコンタクトのフラッグシグナルを送る。
- ② アンテナ付近、特にセカンドレフェリーサイドでのアタッカーが意識してタッチアウトを狙うプレーのブロックのボールコンタクトはしっかりと見る。
- ③ スパイカーがボールをスパイクして、ブロックにはねかえったボールが、そのスパイカーに当たった場合
・特にファーストレフェリーサイドで起こるケースは、ファーストレフェリーの死角になるケースが多いので担当のラインジャッジはしっかりと見ること。

★ブロッカーとレシーバーのボールコンタクト

- a 台上よりスパイクを打つ。
- b ボールがブロックの上をかすめるケースと左右をかすめるケース。
- c ライン際のレシーバーのボールコンタクトもファーストレフェリーの死角になるケースがあるので、ライン判定も十分注意しながら、視野に入れてみる大切である。

